

A relação entre teoria dos jogos e programação linear: um estudo de caso

Tácito Augusto Farias (UFS) – tacitoaugusto@yahoo.com.br

David Augusto Silva (UFS) - expressosub@yahoo.com

Fábio Rodrigues de Moura (UFS) - fabirossmash@yahoo.com.br

Antonio Armando Santos Menezes (UFS) - menezesarmando@hotmail.com

Nehemias Anastácio Santos da Silva (UFPE) – nehemiasufs@yahoo.com.br

O presente trabalho busca analisar, através dos instrumentais combinados da programação linear e da teoria dos jogos, as estratégias para tomada de decisão de preços de fretes de duas empresas do mercado de transporte ferroviário de cargas. Os resultados mostram que a melhor estratégia para a empresa MRS é optar pelo transporte de uma única classe de produto, denominada “demais produtos”, durante o período das contratações. Já para a empresa ALL a estratégia ótima é alcançada quando esta opta por transportar apenas a classe de produtos “container cheio de 20 pés”. Isso demonstra que, apesar de disporem de possibilidade de transportar quatro diferentes produtos por contratação, a estratégia ótima para as duas empresas é apenas transportar um produto diferenciado.

Palavras – Chave:: Teoria dos Jogos; Programação linear; Transporte.