

ARQUITETURA DE SOFTWARE
2002.2
Profa. Thaís Vasconcelos Batista

1ª. Lista de Exercícios

1. Conceitue:
 - a. Componentes
 - b. Conectores
 - c. Configuração
 - d. Middleware
 - e. Linguagens de Descrição Arquitetural (ADL)
2. Relacione Arquitetura de Software e Componentes
3. Comente sobre Classificação de ADLs
4. Relacione Padrão Arquitetural e Idiomas
5. Explique quais as utilidades e as características dos estilos Camadas, Broker e Reflexão
6. Cite as diferentes visões arquiteturais e o propósito de cada uma delas
7. Como as visões ajudam a diminuir o gap entre a descrição arquitetural e a implementação?
8. Estilos Arquiteturais são usados em que visão?
9. Descreva os elementos que formam a visão de módulo e o relacionamento da visão de módulo com a visão conceitual.
10. Quais as motivações para a existência da UML?
11. Relacione COLABORAÇÕES e CASOS DE USO.
12. Cite os Relacionamentos UML diferenciando cada um deles.
13. O que são estereótipos e para que servem?
14. Considere um sistema de biblioteca com as seguintes funções: Cadastrar Títulos (Livros, Revistas, Teses), Emprestar Títulos, Devolver Títulos, Consultar Pendências de Devolução. Especifique 1 diagrama estrutural para este sistema e 3 diagramas comportamentais, além de 1 diagrama físico.