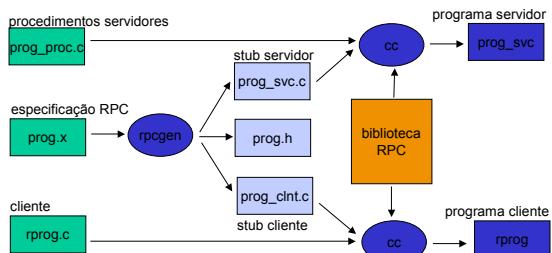


## rpcgen - Funcionamento



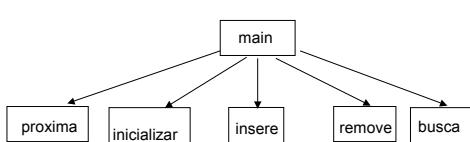
## rpcgen

- Exemplo de arquivo de especificação:

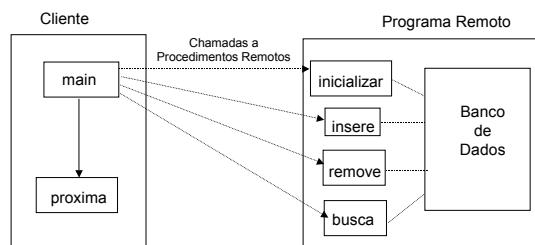
```
/* date.x
   especificação de serviços remotos de data e hora */

program DATE_PROG{
    version DATE_VERS{
        long BIN_DATE(void) = 1;
        string STR_DATE(long) = 2;
    } = 1;
} = 0x31234567;
```

Passo 1: Construir uma Aplicação Convencional



Passo 2: Dividir o programa em duas partes



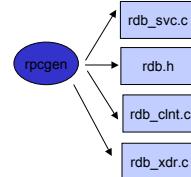
### Passo 3: Criar uma Especificação Rpcgen

```
/* rbd.x
   especificação rpc para um programa de banco de dados
   que oferece os procedimentos INSERE, REMOVE e BUSCA
*/
struct example { /* estrutura não usada, declarada para ilustrar como rpcgen */
    int exfield1; /* constrói rotinas XDR para converter estruturas */
    char exfield2;
};

program RBDPROG{ /* nome do programa remoto */
    version RDBVERS{ /* declaração da versão */
        int INICIALIZAR(void) = 1; /* primeiro procedimento deste programa */
        int INSERE(string) = 2; /* segundo procedimento deste programa */
        int REMOVE(string) = 3; /* terceiro procedimento deste programa */
        int BUSCA(string) = 4; /* quarto procedimento deste programa */
    } = 1; /* definição da versão do programa */
} = 0x30090949; /* número do programa remoto (deve ser único) */
```

### Passo 4: Rodar o Rpcgen

- `rpcgen rbd.x`



### Rpcgen Arquivo .h

```
/* rbd.h */

struct example {
    int exfield1;
    char exfield2;
};

typedef struct example example;
bool_t xdr_example();
```

```
#define RBDPROG (u_long) 0x30090949)
#define RDBVERS ((u_long) 1)
#define INICIALIZAR ((u_long) 1)
extern int *inicializar_1();
#define INSERE ((u_long) 2)
extern int *insere_1();
#define REMOVE ((u_long) 3)
extern int *remove_1();
#define BUSCA ((u_long) 4)
extern int *busca_1();
```

### Rpcgen Arquivo de Conversão XDR

```
/* rbd_xdr.c */
#include <rpc/rpc.h>
#include "rbd.h"

bool_t
xdr_example(xdrs, objp)
    XDR *xdrs;
    example *objp;
{
    if (!xdr_int(xdrs, &objp->exfield1)) {
        return(FALSE);
    }
    if (!xdr_char(xdrs, &objp->exfield2)) {
        return(FALSE);
    }
    return(TRUE);
}
```

### Rpcgen Stub do Cliente

```

/* rbd.clt.c */
#include <rpc/rpc.h>
#include "rbd.h"

int * inicializar_1(argp, clnt)
void **argp;
CLIENT **clnt;
{
    static int res;

    bzero((char *)ares, sizeof(res));
    if (clnt_call(clnt, INICIALIZAR, xdr_void,
        argp, xdr_int, ares, TIMEOUT) != RPC_SUCCESS)
        return (NULL);
    return (ares);
}

int *insere_1(argp, clnt)
char **argp;
CLIENT **clnt;
{
    static int res;
    bzero((char *)ares, sizeof(res));
    if (clnt_call(clnt, INSERIR, xdr_wrapstring,
        argp, xdr_int, ares, TIMEOUT) != RPC_SUCCESS)
        return (NULL);
    return (ares);
}

```

### Rpcgen Stub do Servidor

```

/* rbd.svc.c */
#include <rpc/rpc.h>
#include "rbd.h"

static void rbdprog_1();

main()
{
    SVCXPRT *transp;
    (void)map_unset(RBDBPROG, RBDBVERS);

    transp = svcupd_create(RPC_ANYSOCK);
    if (transp == NULL) {
        (void)fprintf("Nao pode criar serviço udp\n");
        exit(1);
    }
    if (!svc_register(transp, RBDBPROG, RBDBVERS, rbdprog_1,
        IPPROTO_UDP)) {
        (void)fprintf("Nao pode registrar tal prog.\n");
        exit(1);
    }
    transp = svctcp_create(RPC_ANYSOCK, 0, 0);
    if (transp == NULL) {
        (void)fprintf("Nao pode criar serviço TCP\n");
        exit(1);
    }
    if (!svc_register(transp, RBDBPROG, RBDBVERS, rbdprog_1,
        IPPROTO_TCP)) {
        (void)fprintf("Nao pode registrar tal prog.\n");
        exit(1);
    }
}

svc_run();
(void)fprintf("SVC_RUn retornado \n");
exit(1);

static void rbdprog_1(rqstp, transp)
struct svc_req *rqstp;
SVCXPRT *transp;
{
    union {
        char *inser_1_arg;
        char *remove_1_arg;
        char *busca_1_arg;
    } argument;
    char *result;
    bool_t (*xdr_argument) (), (*xdr_result)();
    char *(*local)();

    switch (rqstp->rq_proc) {
    case NULLPROC:
        (void)svc_sendreply(transp, xdr_void, (char *) NULL);
        return;
    case INICIALIZAR:
        xdr_argument = xdr_void;
        xdr_result = xdr_int;
        local = (char (*)())inicializar_1;
        break;
    case INSERIR:
        xdr_argument = xdr_wrapstring;
        xdr_result = xdr_int;
        local = (char (*)())insere_1;
        break;
    }
}
```

### Rpcgen Continuação Stub do Servidor

```

case REMOVE:
    xdr_argument = xdr_wrapstring;
    xdr_result = xdr_int;
    local = (char (*)())remove_1;
    break;
case BUSCA:
    xdr_argument = xdr_wrapstring;
    xdr_result = xdr_int;
    local = (char (*)()) busca_1;
    break;
default:
    sverr_noproc(transp);
    return;
}
bzero((char*)&argument, sizeof(argument));
if (!svc_getargs(transp, xdr_argument, &argument)) {
    sverr_decode(transp);
    return;
}
result = (*local)(argument, rqstp);
if (result != NULL && !svc_sendreply(transp,
    xdr_result, result)) {
    sverr_systemerr(transp);
}
if (!svc_freeargs(transp, xdr_argument, &argument)) {
    (void)fprintf("Problema nos argumentos\n");
    exit(1);
}
}

```

### Passo 5: Escrever procedimentos de Interface com o Stub

#### • Rotinas de Interface do Cliente

```

/* rbd_cif.c - inicializar, insere, remove, busca */
#include <rpc/rpc.h>
#include "rbd.h"
extern CLIENT *handle; /* handle para procedimento
remoto */

int inicializar()
{
    return *inicializar_1(handle);
}
int inserir(item)
char *item;
{
    char **arg;
    arg = &item;
    return *insere_1(arg, handle);
}
int busca(item)
char *item;
{
    char **arg;
    arg = &item;
    return *busca_1(arg, handle);
}

```

```

int remove(item)
char *item;
{
    char **arg;
    arg = &item;
    return *remove_1(arg, handle);
}
int busca(item)
char *item;
{
    char **arg;
    arg = &item;
    return *busca_1(arg, handle);
}

```

### Rotinas de Interface do Servidor

```
/* rbd_sif.c - inicializar_1, insere_1, remove_1, busca_1 */
#include <rpc/rpc.h>
#include "rbd.h"
static int reicode;

int *inicializar_1()
{
    reicode = inicializar();
    return &reicode;
}

int *insere_1(i)
char **i;
{
    reicode = insere(*i);
    return &reicode;
}

int *remove_1(i)
char **i;
{
    reicode = remove(*i);
    return &reicode;
}

int *busca_1(i)
char **i;
{
    reicode = busca(*i);
    return &reicode;
}
```

### Passo 6: Compilar e Linkar o Programa Cliente

- cc -c rbd\_cif.c → rbd\_cif.o
- cc -c rbd.c → rbd.o
- cc -o rbd rbd.o rbd\_clnt.o rbd\_xdr.o  
rbd\_cif.o

### Programa Cliente

```
/* rbd.c - main, proxima */
#include <rpc/rpc.h>
#include "rbd.h"

#define RMACHINE "localhost" /* nome da máquina remota */
CLIENT *handle; /* handle para um procedimento remoto */

int main(argc, argv)
int argc;
char *argv[];
{
    char palavra[MAXWORD+1];
    char cmd;
    int plflen; /* tamanho da palavra */

    /* Seta a conexão para uma chamada remota de procedimento */
    handle = clnt_create(RMACHINE, RBDPROG, RBDVERS, "tcp");
    if (handle == 0) {
        printf("Não pode conectar programa remoto\n");
        exit(1);
    }
    while (1) {
        plflen = proxima(&cmd, palavra);
        if (plflen < 0)
            exit(0);

        /* Seta a conexão para uma chamada remota de procedimento */
        handle = clnt_create(RMACHINE, RBDPROG, RBDVERS, "tcp");
        if (handle == 0) {
            printf("Não pode conectar programa remoto\n");
            exit(1);
        }

        switch (cmd) {
            case 'I': /* inicializa */
                inicializar();
                break;
            case 'i': /* insere */
                insere(palavra);
                printf("%s inserida\n", palavra);
                break;
            case 'B': /* busca */
                if (busca(palavra))
                    printf("%s foi encontrada\n", palavra);
                else
                    printf("%s não existe\n", palavra);
                break;
            case 'R': /* remove */
                if (remove(palavra))
                    printf("%s removida\n", palavra);
                else
                    printf("%s não encontrada\n", palavra);
                break;
            case 'Q': /* quit */
                printf("programa encerrado\n");
                exit(0);
            default: /* entrada ilegal */
                printf("Comando inválido\n");
                break;
        }
    }
}
```

### Continuação Programa Cliente

```
int proxima(cmd, palavra)
char *cmd, *palavra;
{
    int i, ch;
    ch = getc(stdin);
    while (ch != '\n')
        i = -getc(stdin);
    if (ch == EOF)
        return -1;
    *cmd = (char) ch;
    ch = getc(stdin);
    while (ch != '\n')
        i = -getc(stdin);
    if (ch == EOF)
        return -1;
    if (ch == '\n')
        return 0;
    i = 0;
    while ((ch != '\n') && (ch != '\n')) {
        if (i++ > MAXWORD) {
            printf("Erro, palavra muito longa\n");
            exit(1);
        }
        *palavra++ = ch;
        ch = getc(stdin);
    }
    return i;
}
```

Passo 7: Compilar e Linkar o Programa Servidor

- cc -c rbd\_sif.c → rbd\_sif.o
- cc -c rbd\_srp.c → rdb\_srp.o
- cc -o rbddemon rbd\_svc.o rbd\_xdr.o  
rbd\_sif.o rbd\_srp.o

Programa Servidor

```
/* rbd_srp.c - inicializar, insere, remove, busca*/
#include <rpc/rpc.h>
#include "rbd.h"

/* Procedimentos remotos do servidor e dados globais */
char bd[BDSIZE][MAXWORD+1] /* armazena o dicionário de palavras */
int npalavras = 0; /* número de palavras no dicionário */

int inicializar()
{
    npalavras = 0;
    return 1;
}

int insere(palavra)
char *palavra;
{
    strcpy(bd[npalavras], palavra);
    npalavras++;
    return npalavras;
}

int remove(palavra)
char *palavra;
{
    int i;
    for (i=0; i<npalavras; i++)
        if (strcmp(palavra, bd[i]) == 0) {
            npalavras--;
            strcpy(bd[i], bd[npalavras]);
            return 1;
        }
    return 0;
}

int busca(palavra)
char *palavra;
{
    int i;
    for (i=0; i<npalavras; i++)
        if (strcmp(palavra, bd[i]) == 0 )
            return 1;
    return 0;
}
```

Passo 8: Iniciar o Servidor e Executar o Cliente

- Iniciar o servidor em background:  
rbddemon&
- Executar o Cliente: rbd